

Banyoles promou la robòtica i la tecnologia als centres educatius

Els quatre instituts participen en la primera fase, que es tancarà amb una jornada d'intercanvi



El taller de formació per a professorat que es va realitzar dimecres.

BANYOLES | DDG

Els quatre instituts de Secundària de Banyoles participen en la primera fase d'un projecte de robòtica que s'impulsa als centres educatius de la ciutat.

El Projecte Robòtica Banyoles neix de l'interès del servei d'Educació de l'Ajuntament per promoure la robòtica i la tecnologia, com una proposta més de recursos adreçats als centres educatius del municipi. Però també sorgeix de l'interès dels mateixos centres i

la bona valoració del Taller de Robòtica que, l'estiu passat, van organitzar Astrobanyoles, Museu Darder i l'Ajuntament.

El servei d'Educació vol que Robòtica Banyoles sigui un projecte col·laboratiu entre els centres educatius, l'Ajuntament i, en un futur, entitats i empreses vinculades en l'àmbit de la tecnologia i la robòtica. Per això, la intenció és anar creant un grup de treball amb professors interessats en aquest projecte, conjuntament dissenyar-ne el contingut i les propostes pedagògiques, compartir l'experiència i projectar-la cap a un futur amb la implicació d'empreses de la zona, on la tecnologia i la robòtica siguin un puntal de funcionament important. Des del Servei d'Educació de l'Ajuntament s'ofereix formació per a professors i material pels centres participants; durant aquest segon i tercer trimestre de curs es farà una activitat de robòtica amb l'alumnat de Secundària de cada centre, en la qual s'implicaran diverses branques de l'ensenyament. La part tècnica i d'assessorament va a càrrec de l'equip d'Innova Didàctica, format pels professors de Secundària Joan Pellicer i Toni Moreno. Aquesta entitat proporciona els materials, dissenyats i fabricats per ells amb impressores 3D, així com formació i assessorament pel desenvolupament de l'activitat -que va començar dimecres-. Al llarg de l'activitat, cada centre desenvoluparà la construcció i programació d'un robot per resoldre un repte. Es treballarà amb grups de dos alumnes per robot i el material base que s'utilitzarà serà Imagina Scratch, amb possibilitats de treballar també amb Appinventor des del mòbil. Una trobada d'intercanvi d'experiències tancarà l'activitat.

Font del document:

http://www.diaridegirona.cat/comarques/2015/03/14/banyoles-promou-robotica-tecnologia-als/714343.html?utm_source=rss