

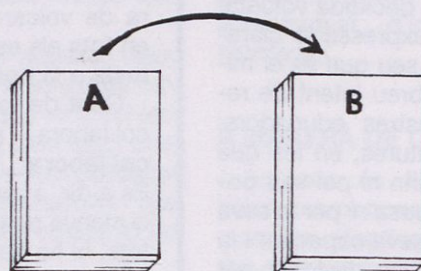
EL JOC DEL MAG GANDUL

Aquest és un joc indicat per a mags que no els hi agrada gaire treballar o bé es cansen molt depressa.

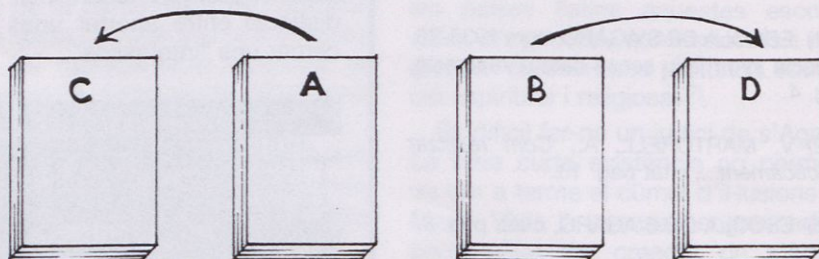
Tenim un joc de cartes posades sobre la taula. Fem tallar la baralla per la meitat aproximadament quedant dos pilons. Indiquem a l'espectador o amic que talli altra vegada un dels pilons i tot seguit l'altre. Quedaran quatre pilons. Indicarem que reculli un piló i que posi tres cartes del damunt a la part de sota i després una carta sobre cadascun dels altres tres pilons (les cartes es recolliran sempre de la part de sobre del paquet que té a les mans). Fet això, deixa aquest piló i fa el mateix amb la resta de paquets de cartes que hi ha sobre la taula. En total haurà fet aquesta operació quatre vegades. Un cop acabat, l'indicarem que giri la carta de sobre cada piló (els quatre) i, sorprés, veurà que són els quatre asos o si és vol, els quatre reis.

Secret: Només heu de situar els quatre asos o reis junts i sobre la baralla de cartes. D'aquesta manera es posen sobre la taula. Amb una mica d'habilitat podreu barrejar sense perdre la posició de les quatre cartes claus. Per fer això, és necessari fer una barreja falsa mirant les cares o figures cap el públic i barrejant només la part frontal sense arribar mai a la part on hi han les quatre cartes.

És molt important controlar a quin piló estan situades els quatre asos o reis ja que les operacions de canviar cartes que tindrà de fer el nostre convidat s'hauran de començar pel costat contrari on hi han les cartes clau. Mireu el dibuix.



Els asos són en el paquet **B** ja que abans de tallar estava sobre l'**A** formant la baralla de cartes.



Al tallar una altra volta **A** formarà un altre piló **C** i al tallar el **B** quedarà format el **D** on hi han els quatre asos.

L'espectador ja no sap on és. Ha tallat tres vegades i ha perdut la pista de la part que estava sota la baralla; té la seva feina i, a més, no sap el que pretenem aconseguir. És aconsellable, com qualsevol altre joc, no repetir-lo. Un cop els pilons situats com en el dibuix (2), donareu les instruccions perquè comenci pel paquet contrari al que té les cartes clau, és a dir, començarà pel paquet **C**.